

平成 30 年度 上武大学 大学院 経営管理研究科 シラバス

講義番号	授業科目名	経営情報システム特論 B		担当教員	樽井勇之		
	英語授業科目名	Management Information System		単 位	2	学期	前・後
対象年次	1 年次	クラス指定	なし	他との関連	なし		
履修条件	なし						
テーマ・副題	マネジメントゲームを利用した情報技術とデータ処理の修得						
授業の教育目的・目標	マネジメントゲームを利用して情報技術とデータ処理の手法について学ぶ。						
授業の理解度の到達目標	マネジメントゲームにより得られたデータをもとにデータ処理や分析ができること。						
授業キーワード	マネジメントゲーム、ビジネスゲーム、シミュレーション、データ分析						
授業の内容	マネジメントゲームを実践し、得られたデータをもとに必要な情報処理技術を身につける。						
授業の方法	講義・実習形式で進める。						
授業展開	1. ガイダンス 2. 経営活動と情報 3. モデルとシミュレーション 4. マネジメントゲーム 概要 5. マネジメントゲーム トライアル 6. マネジメントゲーム 本番 7. 意思決定 8. 業績結果の分析 9. ビジネスゲーム 概要 10. 経営計画 11. シミュレーションによる意思決定 12. ビジネスゲーム トライアル 13. ビジネスゲーム 本番 14. 業績結果の考察 15. まとめ						
成績評価方法	学習態度、レポートなどを総合的に判断して評価する。						
成績評価基準	レポート：出題されたレポートをすべて提出済みであること						
テキスト	講義時に適宜指示する。						
参考図書	講義時に適宜指示する。						
準備学習に必要な時間、又はそれに準じる程度の具体的な学習内容	マネジメントゲームを修得し、出題された課題の内容を調べ、まとめる（30分程度）。						
学生へのメッセージ	積極的に参加して下さい。						
オフィスアワー	木曜日 5 時限						
連絡先	電話番号	0274-42-2828（内線 5418）		メールアドレス:	ytarui@jobu.ac.jp		
人数制限	なし						